



EL COMPONENTE ACTIVITY

SKU: 3674EC

Horas [10](#)

OBJETIVOS

Saber cómo agregar activos.

– Conocer cómo se transmiten datos entre actividades.

CONTENIDO

1. ACTIVIDADES DE ANDROID
 - 1.1. EL MANEJADOR DE EVENTOS DE INTENCIÓN
 - 1.2. AÑADIR ACTIVIDADES DE PLANTILLA A PROYECTOS ANDROID
 - 1.3. AÑADIR UNA ACTIVIDAD EN BLANCO
2. FRAGMENTOS DE ANDROID
 - 2.1. ENTENDIENDO EL CICLO DE VIDA DEL FRAGMENTO
 - 2.2. AÑADIR UNA ACTIVIDAD TABULADA
3. SERVICIOS DE ANDROID
 - 3.1. AÑADIR UNA PLANTILLA DE SERVICIO
4. AGREGAR ACTIVOS
 - 4.1. AÑADIR ACTIVOS DE IMÁGENES
 - 4.2. AÑADIR ACTIVOS DE SONIDO
 - 4.3. AÑADIR ACTIVOS DE VÍDEO
5. AÑADIR ARCHIVOS XML A UN PROYECTO DE ANDROID
6. EL CICLO DE VIDA DE LA ACTIVIDAD
7. REGISTRO DEL CICLO DE VIDA DE LA ACTIVIDAD
 - 7.1. HACER MENSAJES DE REGISTRO
 - 7.2. USO DE LOGCAT

8. ROTACIÓN Y CICLO DE VIDA DE LA ACTIVIDAD

8.1. CONFIGURACIONES DE DISPOSITIVOS Y RECURSOS ALTERNATIVOS

9. CÓMO GUARDAR DATOS EN ROTACIÓN

10. EL CICLO DE VIDA DE ACTIVITY, REVISITADO

11. TRANSMISIÓN DE DATOS ENTRE ACTIVIDADES

11.1. USO DE INTENCIÓN EXTRAS

11.2. DEVOLVER UN RESULTADO DESDE UNA ACTIVIDAD HIJA

11.3. ESTABLECER UN RESULTADO

11.4. DEVOLUCIÓN DE UNA INTENCIÓN